PANDA ROYALE

ERWEITERUNG

Seid ihr bereit für neue Herausforderungen bei Panda Royale? Dann probiert diese Erweiterungen aus. Jede davon kann einzeln oder miteinander kombiniert werden, um neue Optionen und Strategien ins Grundspiel zu bringen.

WILDE PANDAS

Legt die sieben bunten Würfel (Joker) in den großen Beutel, sie werden zusammen mit den anderen Würfeln zufällig gezogen. Sie kopieren jede Farbe eines anderen Würfels, den man **bereits im eigenen Würfelpool hat.** Außer gelb!

- Würfelt man einen Joker und hat mindestens einen **violetten Würfel**, wird der Joker wie die anderen violetten Würfel verdoppelt.
- Joker können wie andere **blaue Würfel** verdoppelt werden, wenn man selbst einen Glitzerwürfel hat.
- Bei den **roten Würfeln** zählen die Zahlen des Jokerwürfels immer als positive Zahlen. Die Summe der roten Würfel (einschließlich des Jokers) wird aber nur mit der Gesamtzahl der echten roten Würfel multipliziert. Bsp.: Bei zwei roten Würfeln und einem Joker, addiert den Wert aller drei Würfel und multipliziert ihn mit zwei).
- **Jokerwürfel** können auch als grün, klar oder rosa gezählt werden. Ein Joker aber kann **nicht** die Tauschfunktion eines klaren Würfels übernehmen!
- Ein Joker kann beim Würfeltauschen genommen werden.
- **Zur Erinnerung:** Der Jokerwürfel kann nicht als gelb genutzt werden!

UNTERSTÜTZE PANDAS

Alle dunkelgrauen Würfel (Unterstützer) kommen in den großen Beutel, sie werden zusammen mit den anderen Würfeln zufällig gezogen.

- Wer einen Unterstützungswürfel auswählt, legt diesen vor sich auf den Tisch mit der 6 nach oben. Er wird in künftigen Runden **nicht** mitgewürfelt!
- Dieser Würfel gewährt **sechs Möglichkeiten**, einen beliebigen Würfel (außer gelbe Würfel) erneut zu würfeln.
- Jedes Mal wird der Wert um 1 verringert, dreht den Würfel so, dass die nächstniedrigere Zahl zu sehen ist.
- Sind alle 6 Möglichkeiten aufgebraucht, legt ihr ihn wieder in den großen Beutel.
- In einem Zug können mehrere unterschiedliche oder der gleiche Würfel häufiger neugewürfelt werden. **Jeder Wurf** verringert die Zahl des Unterstützerwürfels um 1.
- **Zur Erinnerung:** Die gelben Würfel können nicht neu gewürfelt werden!
- Unterstützungswürfel können mit einem klaren Würfel gestohlen werden. Der Wert des Würfels ändert sich nicht. Eine Person kann mehrere Unterstützer Würfel haben!

WEISE PANDAS

Die 10 rosa Weisheitswürfel mit den Werten 00 bis 90 werden nicht mit den übrigen Würfeln in den großen Beutel gelegt. Pro Person, die mitspielt, wird ein Weisheitswürfel zusammen mit den Mitleidswürfeln und dem Panda-Token in die Mitte des Tisches gelegt.

- Wer es in einer Runde schafft in **sechs der sieben** Spalten seines Punkteblatts Punkte zu erzielen, erhält **einmalig** im Spiel einen Weisheitswürfel.
- Der Weisheitswürfel darf **nicht** mit den klaren Würfeln **getauscht** werden.
- Der Weisheitswürfel wird zusammen mit den anderen Würfeln geworfen und sein Wert in die rosa Spalte (Mitleidswürfel) eingetragen.
- Hat man auch einen Mitleidswürfel, werden die Werte addiert.
- Der Weisheitswürfel kann mit einem Unterstützungswürfel erneut gewürfelt werden.