

SOUL DICE

SOLO MODUS

Die Solo Regeln in der Anleitung sind zum Kennenlernen des Spiels gedacht. Sicher hast du SHADE relativ zügig besiegt. Du kannst nun versuchen so viele Seelen wie möglich auf deine Seite zu ziehen. Ein perfektes Spiel wäre somit ein 9 zu 0. Wenn du eine größere Herausforderung in Soul Dice Solo suchst, probiere doch mal die folgende Variante aus.

~ FORTGESCHRITTENER ~

SOLO MODUS

Aufbau und Wertung entsprechen den Regeln der Spielanleitung. Im Ablauf hast du nun 4 Aktionsmöglichkeiten, pro Zug darfst du genau eine wählen:

A) KARTEN AUSSPIELEN

Du spielst maximal 2 Karten aus. Die übrigen Karten werden auf die Seite von SHADE von links nach rechts angelegt, beginnend bei der Menschenkarte, an welcher SHADE die wenigsten Karten liegen hat.

B) NEU WÜRFELN

Du würfelst eine beliebige Anzahl ungenutzter Würfel neu. Alle 3 ausliegenden Karten gehen auf die Seite von SHADE.

C) KARTEN TAUSCHEN

Entferne alle Karten aus deiner Auslage, dabei erhält SHADE die höchste ausliegende Karte. Die restlichen beiden gehen auf den Ablagestapel. Fülle deine Auslage mit 3 neuen Karten auf.

D) PASSEN

Lege einen der ungenutzten Würfel auf dein Tableau. Ist dies dein letzter, endet die Runde sofort.

Eine weitere Änderung gibt es im fortgeschrittenem Solo Spiel: Die Kristalle dürfen nur für die Aktivierung der Harfe genutzt werden. Alle anderen Nebenaktionen sind nicht mehr erlaubt.

Im Duell gegen SHADE hast du

- mindestens 3 Seelen auf deine Seite gezogen? Ein guter Anfang, doch du bist noch nicht gerüstet für das nächste echt Duell. Versuch es gleich noch einmal.
- mindestens 5 Seelen auf deine Seite gezogen? Du hast SHADE besiegt, doch fühl dich nicht zu sicher!
- mindestens 7 Seelen auf deine Seite gezogen? SHADE wurde in die Knie gezwungen!
- alle Seelen auf deine Seite gezogen? Egal ob SHADE oder der Teufel persönlich - dich kann niemand besiegen!