

INHALT:

- **Fragen zu Werkzeugen / Ausrüstungen**
- **Fragen zu Spielsituationen**
- **Fragen zu Helden**

FRAGEN ZU WERKZEUGEN / AUSRÜSTUNGEN

Wie funktionieren Werkzeuge allgemein? Darf ich mich nach dem „Helikopterflug“ noch bewegen?

- Werkzeuge kannst du immer dann spielen, wenn du sie gerade brauchst; manchmal sogar im Spielzug der anderen Spieler und gegen sie – es sei denn, auf der Karte steht etwas anderes. Auf den Werkzeugen ist manchmal vermerkt, dass die Karte nur in deinem Spielzug, nur am Anfang deines Spielzugs oder direkt vor oder nach dem Würfeln gespielt werden muss. Steht da nichts, dann verwende dein Werkzeug wann du willst!
- Die Verwendung eines Werkzeugs beeinflusst deine Spielzug Übersicht in der Regel nicht. Spielst du das Werkzeug in deinem Spielzug, dann setzt du deinen Spielzug danach ganz normal fort – es sei denn, der Text auf dem Werkzeug sagt etwas anderes. Das bedeutet für den „Helikopterflug“: Erst fliegst du, denn auf der Karte steht „Am Anfang des Spielzugs“. Danach spielst du ganz normal weiter, wählst eventuell eine Mission und bewegst dich.

Wie funktionieren die Werkzeuge „Energy-Drink“ und „Stuntman“?

- Hast du die Werkzeuge „Stuntman“ oder „Energy-Drink“, dann kannst du sie direkt vor einem beliebigen Würfelwurf ausspielen. Du würfelst mit zwei Würfeln, um eine Mission zu erfüllen? Dann musst du vorher entscheiden, auf welchen der beiden Würfel du diese Karte anwendest (KRAFT oder IQ).

Wie funktioniert das Werkzeug „Gerüchteküche“, wenn es zwei oder mehr erstplatzierte Helden gibt?

- Glück für dich! Alle Erstplatzierten verlieren jeweils 3.000 Fans – und alle Fans laufen zu dir über. Bist du selbst auf dem ersten Platz, hat das Werkzeug keinen Einfluss; kein Held streut über sich selbst Gerüchte!

Wie funktionieren Ausrüstungen allgemein?

- Ausrüstungen musst du erst aktiviert, also aufgedeckt vor dir abgelegt haben, damit du sie einsetzen kannst. Du musst die Ausrüstung nach der Aktion „Eine Ausrüstung anlegen“ auf der Spielzug Übersicht nicht sofort benutzen; du kannst sie danach aber beliebig oft einsetzen.

Wie funktioniert die Ausrüstung „Gyrokopter“? Kann ich jede Spielrunde kostenlos fliegen?

- Hast du die Ausrüstung „Gyrokopter“, dann wird sie irgendwann während deines Spielzuges eingesetzt – so oft du möchtest. Der „Gyrokopter“ kann im gesamten Spiel aber nur einmal kostenlosgenutzt werden. Jede weitere Benutzung kostet 1 Heldenpunkt, auch wenn es ein neuer Spielzug ist.

Darf ich mit der Ausrüstung „Klebehand“ auch Missionen und Ausrüstungen tauschen, die aktiv/nicht aktiv sind?

- Ja, du kannst jede beliebige Mission und jede beliebige Ausrüstung damit tauschen. Einschränkungen gibt es nur, wenn „aktiv/nicht aktiv“ auf dem Kartentext extra erwähnt ist. Ist nur allgemein von „Missionen/Ausrüstungen“ die Rede, dann gibt es keine Einschränkungen.

Darf ich mit dem Werkzeug „Mini-Magnet“ und der Ausrüstung „Super-Magnet“ auch Missionen stehlen, die aktiv/nicht aktiv sind?

- Ja, du kannst jede beliebige Mission damit stehlen – nur deine eigene Mission darf nicht aktiv sein. Einschränkungen gibt es nur, wenn „aktiv/nicht aktiv“ auf dem Kartentext extra erwähnt ist. Ist nur allgemein von „Missionen/Ausrüstungen“ die Rede, dann gibt es keine Einschränkungen.

FRAGEN ZU SPIELSITUATIONEN

Wann endet eine Bewegung?

- Eine Bewegung endet genau dann, wenn du es willst! Du darfst dich allerdings maximal so weit bewegen, wie es der Bewegungswert deines Charakters inklusive Ausrüstungen und Werkzeugen erlaubt. Du kannst deine Bewegung aber auch jederzeit vorher beenden.
- **ACHTUNG:** Betrittst du den Hotspot einer Mission, die du vor dir liegen hast, endet deine Bewegung sofort.

Können KRAFT und IQ durch gescheitertes Training auch „-1“ oder „-2“ betragen? Oder ist „0“ der niedrigste Wert?

- Nein, negative Werte sind möglich. Das mag nicht sehr realistisch erscheinen – aber wenn der Spieler beim Training und Würfeln nichts zu verlieren hat, weil er bereits bei „0“ steht, dann ist es ja auch irgendwie langweilig, oder? ;-)

Was ist mit „getarnter/ungetarnter“ Held gemeint?

- Getarnt sind all jene Helden, die durch ihre Spezialfähigkeit, eine Ausrüstung oder ein Werkzeug nicht in eine Rangelei verwickelt werden können.

Ich habe eine Rangelei gestartet und verloren. Darf ich noch weiterspielen?

- Ja, nur deine Bewegung endet in diesem Moment. Der Gewinner der Rangelei darf dich noch um ein Feld versetzen, wenn er möchte. Die restlichen Aktionen auf deiner Spielzug Übersicht darfst du danach noch ausführen, falls möglich.

Warum ist die Zugreihenfolge so kompliziert, warum können wir nicht einfach im Uhrzeigersinn spielen?

- Das könnt ihr natürlich trotzdem machen. Die von uns vorgegebene Zugreihenfolge anhand der Startpositionen ist nur ein Vorschlag. Unzählige Testrunden haben gezeigt, dass das Spiel dadurch fairer und ausgeglichener ist. Denn so wird eine Spielrunde von den Helden begonnen, die langsamer bzw. von ihren Werten und Fähigkeiten her etwas schlechter sind als die anderen Helden, die durch ihre Startposition erst am Ende der Spielrunde an der Reihe sind. Bei einem Spiel mit so vielen unterschiedlichen Komponenten ist das Balancing nicht immer ganz so leicht... Wir denken aber, das ist uns mit dieser Maßnahme ganz gut gelungen.

Wieso wird der Teammodus vor allem 2, 6, 7 und 8 Spielern empfohlen?

Das sind Testerfahrungen, aber eben auch nur Empfehlungen. Natürlich kann jede Gruppe, egal wie groß sie ist, sowohl das Basisspiel als auch den Teammodus spielen. Warum wir speziell für 2, 6, 7 und 8 Spieler den Teammodus empfehlen:

- Ab 6 Personen müsst ihr teilweise (abhängig von Spielertyp, gewählten Charakteren und Ausrüstungen) sehr lange warten, bis euer Held wieder an der Reihe ist. Das sorgt bei manchen Spielern für Frust. Im Teammodus gibt es mehr Interaktion unter den Teammitgliedern. In manchen Situationen könnt ihr sogar an Aktionen teilnehmen, obwohl euer Spielzug noch nicht begonnen hat.

- Auch bei 2 Spielern sorgt der Teammodus für mehr Action, weil es dann häufiger zu Rangeleien kommt, es mehr (fieste) Karten im Spiel gibt und das Spiel durch zusätzliche taktische Überlegungen mehr Tiefe bekommt. Dafür müsst ihr bei den Varianten des Teammodus „Option 2“ wählen – jeder Spieler spielt mehrere Helden gleichzeitig. Das Spiel ist dadurch nicht so vorhersehbar wie ein eins gegen eins.

FRAGEN ZU HELDEN

DIE TONNE hat beim Erfüllen einer Mission mit einem Würfel eine „1“ und mit dem anderen eine Zahl höher als „1“ gewürfelt. Muss der Spieler beide Würfel noch einmal werfen, wenn er die Spezialfähigkeit von **DIE TONNE** nutzen will?

- Nein, **DIE TONNE** wiederholt nur den Würfelwurf des Würfels, der eine „1“ ergeben hat.